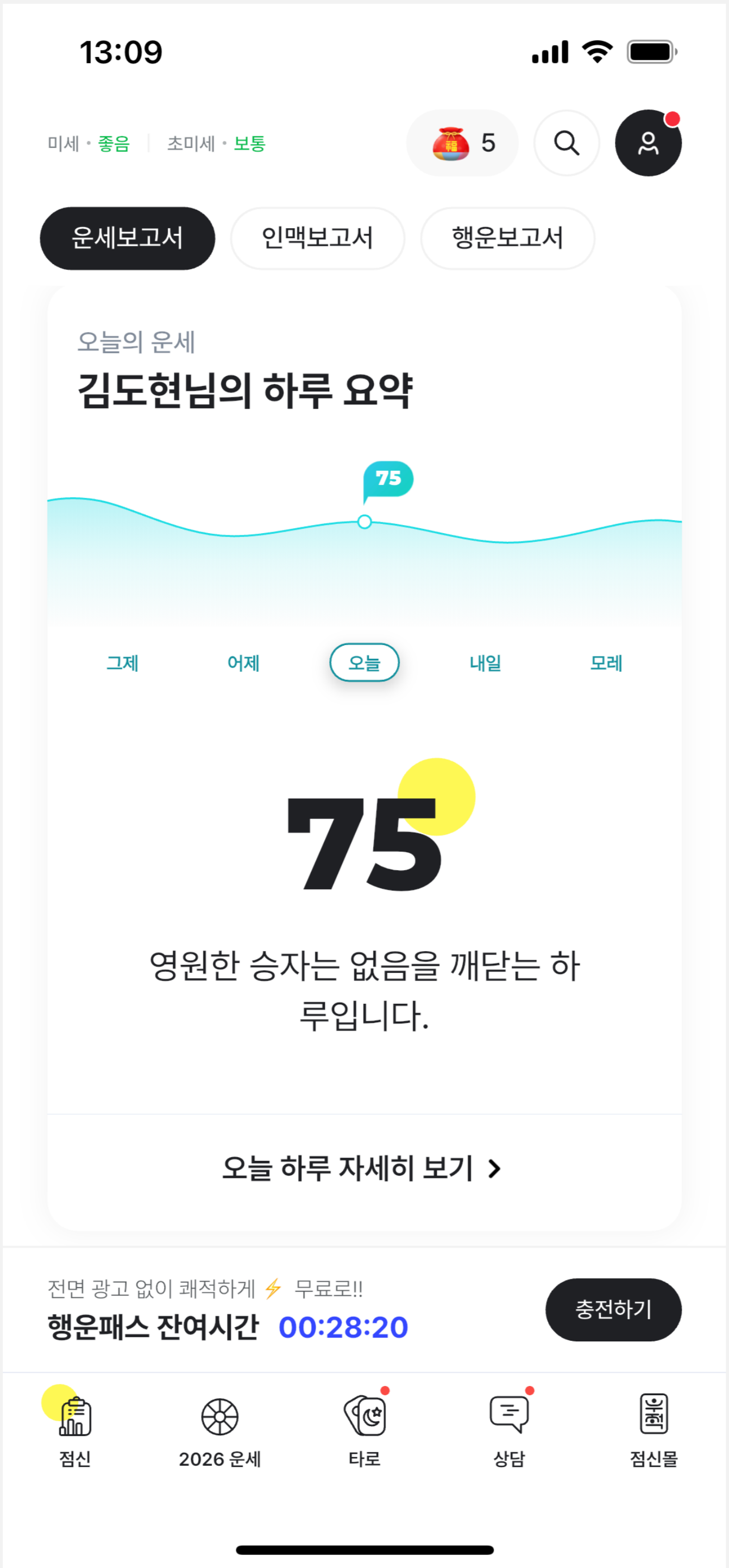
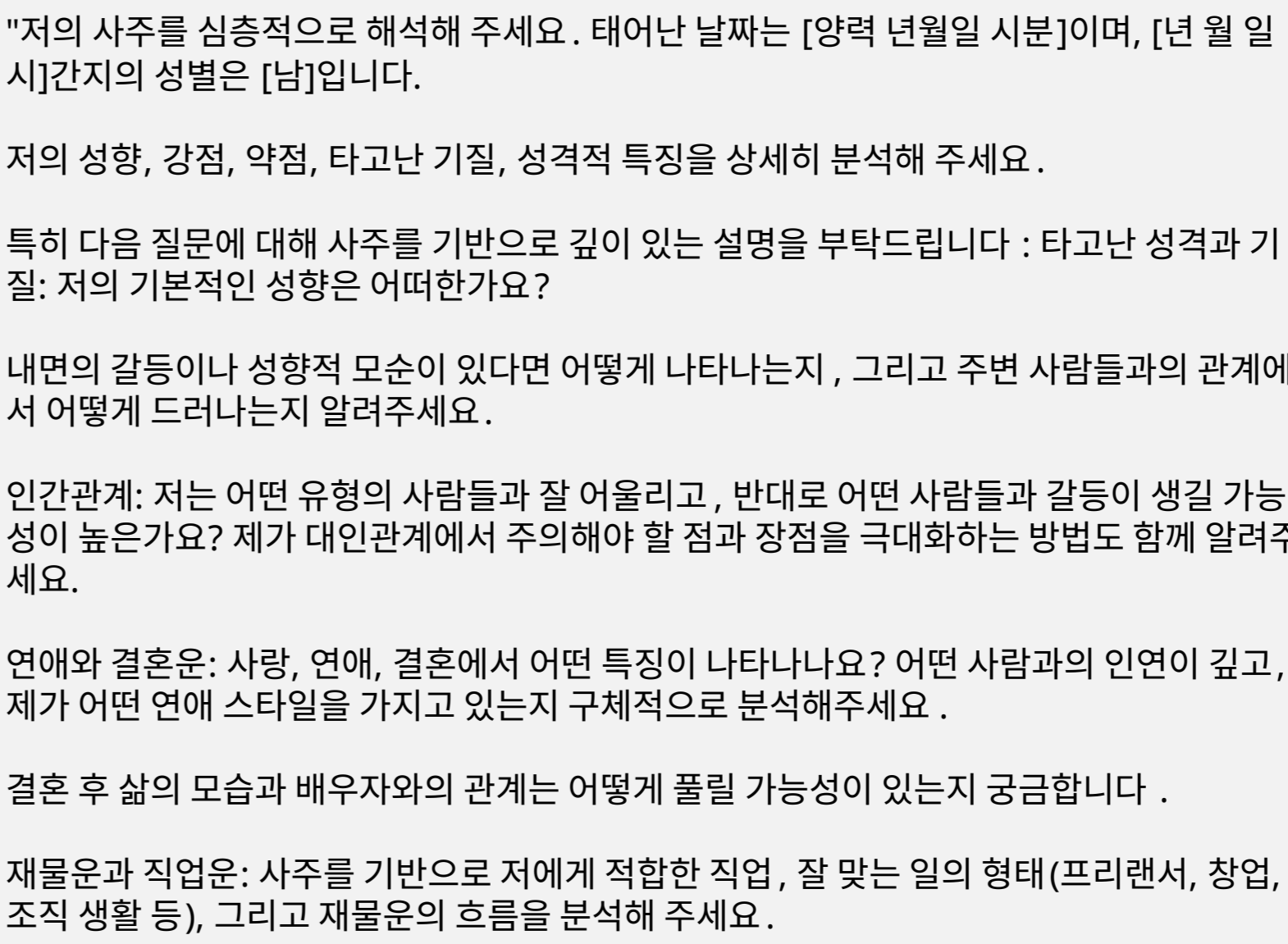


과제 1: 대중적이지 않지만 자주 접속하게 되는 제품을 선택하여 직접 사용해 봅니다. 이 제품이 사용자를 반복적으로 사용하게 만드는 요소를 Hook 모델로 분석하고, 각 단계에서 어떤 경험이 중독성을 만드는지 설명해 봅니다.

[illegible]

Trigger	Action
<p>외부 트리거</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 루터 알람 : "오늘 온세 알람", "당신의 금전율이 궁금하지 않나요?" - 미래에 대한 호기심을 해결해주는 도구로써 앱 사용 욕구를 자극한다. 2. 지인 추천 : 너 남자친구랑 공할 한번 봐봐 - 관계가 얼마나 좋을지에 대한 궁금증을 해결해주는 도구 <p>내부 트리거</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 미래에 대한 불안함 : 내일 시험인데? - 불안감을 해소하기 위함 2. 나 너는 결과를 만들어 줄 것 같은 기대감 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 개인정보 입력 (1회) : 1회 입력 시 차 후 반복됨 2. 오늘의 온세 : 오늘의 온세와 온세에 대한 기대 3. 공할보기 = 관계의 대한 확실성 검증 <p>단일 클릭 구조</p> <ul style="list-style-type: none"> - 앱 실행 시 메인 화면에 바로 "오늘의 온세 보기" 버튼 배치-사용자는 고민 없이 바로 행동 가능 <p>즉시 피드백</p> <ul style="list-style-type: none"> - 클릭 즉시 결과 표시-행동 보상 간격이 매우 짧음 <p>알림 연결성</p> <ul style="list-style-type: none"> - 푸시 알림 클릭 시 곧바로 해당 온세 페이지 이동 -외부 트리거->행동 전환 경로 최소화
Investment	Valriable Reward
<p>데이터 투자</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 개인정보 (데이터) <ul style="list-style-type: none"> - 기록시켜 놓음으로서 재사용성 법칙함을 해소 2. 미래의 불확실성은 사용자의 기대를 끊임없이 갱신시켜, 별도의 콘텐츠 추가 없이도 서비스가 스스로 진화하는 경험을 제공하는 효과를 만든다. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 결과적 불확실성 : 어떤 다른 문제, 새로운 문장, 예상치 못한 긍정 메시지 - 도파민 반응을 일으키는 핵심 요소 2. 심리적 보상 : "관람이될 거야", "기회가 온 거야" 같은 문구가 안정감-희망감을 제공 3. 사회적 보상 : "친구와 공할 보기", "오늘 인맥은 확언" 등으로 관계적 관심을 자극 4. 물질적 보상 : 즉대머니, 포인트 등으로 다음 행동을 유도

[illegible]

Trigger	Action
외부 트리거 1. 푸쉬 알림(실시간) <ul style="list-style-type: none"> - 관심 지역 매출, 가격변동 등의 사항 2. 광고 마케팅 <ul style="list-style-type: none"> - SNS나 검색 엔진 노출 빈도 많음 	1. 빠른 검색 : 지역/지하철/학교 기준으로 즉시 검색 2. 필터링 : 가격, 방구조, 층수, 반라들을 가능 여부등 조건연결 3. 지도 탐색 : 직관적인 지도 인터페이스로 주변 매물 확인
내부 트리거 1. 핵심 서비스 니즈 : 이사의 필요성 <ul style="list-style-type: none"> - 전/원세 만기, 생활의 변화에 따른 필요성 2. 불안감 <ul style="list-style-type: none"> - 좋은 매물이 다른 사람이 먼저 계약할 수도 있음 . 	
Investment	Valriable Reward
데이터 투자 1. 검색 이력 : 최근 본 매물 50개 이상 자동 저장 2. 맞춤 필터 설정 : 내가 선호하는 조건 저장	1. 새로운 매물 발견 : 매번 접속 할 때마다 다른 매물 2. 가격 협상 가능성 : 예상보다 저렴한 집 발견의 쾌감 3. 시간 절약 : 부동산 / 매물을 직접 방문하지 않아도 되는 효율성
콘텐츠 투자 1. 집 내놓기 : 직접 매물 등록 2. 리뷰 작성 : 거래 경험 공유	1. 첫걸음 보상제 : 피해를 보상받는 안정감

Trigger	Action
<p>외부 트리거</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. 이슈 공유 플랫폼 트리거 구조: 내 전체 계약 만료일 D-30 일일, 현재 시세 변화 알림, 주변 생활정보 업데이트 등으로 재접속 유도 <p>내부 트리거</p> <ul style="list-style-type: none"> 2. 관리비 납부 시스템 3. 관리비 납부 시스템을 연계 시켜서 주기적인 앱 접속 사용 생성 <p>내부 트리거</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. 거주 만족도-자산 가치 변화 피드백 제공 <ul style="list-style-type: none"> 예: "내 집의 현재 주가가", "3개월 전보다 저가 점수가 2점 상승했습니다" 	<p>행동 유도 방법 나누기 — 즉시성 · 편의성 강화</p> <ul style="list-style-type: none"> • 오늘의 추천 매물 '1클릭' 보기 기능 → 검색 없이 즉시 탐색 가능하게 하여 '기타로 행동' 후반전 <p>행동을 편리하게 하기 — 매일 확인할 이유 제공</p> <ul style="list-style-type: none"> • 시세·트렌드형 정보 무료 살펴 • "오늘의 지역별 평균가", "한 달 상승/내 % 상승" → 매일 클릭할 이유를 부여 • 관심 지역 '연결' 일치 기능 • 저장한 지역의 시세 변화를 그래프로 시각화 → 사용자가 원하는 추세와 변화를 추적하도록 유도
<p>Investment</p> <p>데이터의 순환 가치화</p> <ul style="list-style-type: none"> • 사용자간의 검색, 팔, 비교, 시세 열람 기능을 자동 분석해 '나의 주거 리포트' 생성 → 지난 3개월 동안 3억~5억, 만원증가를 가능, 1인 가구 매물을 주로 찾아오, 비슷한 조건의 신규 매물 12건이 등록되었습니다." → 사용자지는 "내 매물이 팔릴까? 몇 명이 나를 더 잘 이해한다"고 느낀다. → 투자 행위(검색-팔-조회)가 다음 방문의 내부 트리거로 전환된다. <p>투자형 보상 시스템 도입</p> <ul style="list-style-type: none"> 예: "관심 매물 5개 이상 저장 시 - 나의면의 맞춤 추천 정확도 향상 안내." • "비슷한 매물을 본 다른 사용자들을 이한 집을 소개했습니다." → 사용자지 행동을 학습하고 '결과가 진화한다'는 피드백 제공. 	<p>사회적 보상(Community Reward) 강화</p> <ul style="list-style-type: none"> • 일주일 만원-후기 시스템 → "이 단지 거주자 23명의 시세로 이런 평가를 남겼습니다." → 사용자지는 단순히 데이터를 보는 것이 아니라 시세의 강화를 소비한다. • '비슷한 조건과 사용자 그룹' 팔리' 피드백 → "당신과 비슷한 조건의 사용자지가 어떤 지역을 선호합니다." → 사회적 유대감 · 경쟁심을 동시에 자극 <p>심사한 감성적 보상 (Zero Miss) 도입</p> <ul style="list-style-type: none"> • "별인 매물 없음(Zero Miss)" 시스템 <ul style="list-style-type: none"> • 사용자지 설정한 조건(가격, 예산, 옵션에 맞는 세 매물이 등록되면 → 즉시 "당신의 기준에 딱 맞는 매물이 발견 되었습니다." → 사용자지는 "정말! 내 예산 보다 있었다"는 심리적 만족감 획득 • "별인 매물 알림" <ul style="list-style-type: none"> • 반대로, "지금보다 매물이 올라왔지만 이미 해 완료되었습니다"를 보여줌 → 사용자지는 "다음에는 놓치지 않으려면 꾸준히 봐야 한다"는 동기 유발